

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Project Code: 2021-1-EL01-KA220-HED-000027597

CREAMS

Scaffolding Creativity of Arts Students: Framework, Toolchain, and
Educational Material on how to Create their Own Virtual Exhibitions

Manual for the CREAMS Student Workshop and Personalized Virtual
Reality Editor - Hebrew

Start date of Project Result 4: 1st February 2023

End date of Project Result 4: 31st January 2025

Responsible Institution: Cognitive UX GmbH

Editor and editor's email address: Mario Belk belk@cognitiveux.de

Disclaimer. The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

CREAMS Project Consortium

Partner 1 / Coordinator	University of Patras
Contact Person	<i>Name:</i> Dr. Christos A. Fidas <i>Email:</i> fidas@upatras.gr
Partner 2	Aristotle University of Thessaloniki
Contact Person	<i>Name:</i> Dr. Efstratios Stylianidis <i>Email:</i> sstyl@auth.gr
Partner 3	Cognitive UX GmbH
Contact Person	<i>Name:</i> Dr. Marios Belk <i>Email:</i> belk@cognitiveux.de
Partner 4	Cyprus University of Technology
Contact Person	<i>Name:</i> Dr. Marinos Ioannides <i>Email:</i> marinos.ioannides@cut.ac.cy
Partner 5	Shenkar College of Engineering, Design and Art
Contact Person	<i>Name:</i> Dr. Rebeka Vital <i>Email:</i> rebekavital@gmail.com
Partner 6	Norwegian University of Science and Technology
Contact Person	<i>Name:</i> Dr. Annett Busch <i>Email:</i> annett.busch@ntnu.no

תקציר מנהלים


מסמך זה מספק מדריך לסדנת הסטודנטים של CREAMS ועורך מציאות מדומה מותאם אישית.


סדנת סטודנטים


בממשק המשתמש של סדנת הסטודנטים, הסטודנטים יכולים לגשת למגוון כלים לניהול יצירות האמנות והמדיה שלהם, וליצור ולנהל תערוכות.

תערוכות.

ממשק המשתמש של התערוכות הראשיות (**איור 1**) מסכם את התערוכות העיקריות שאליהן הוטל על הסטודנט, כולל פירוט על התערוכות וכן כפתורי פעולה לעריכה, בעיקר התערוכות.

Exhibitions					
Virtual Reality Exhibitions					
Exhibition	Title	Space	Start Date	End Date	Actions
	VR Exhibition		Sept. 15, 2024	Sept. 22, 2024	VR Editor VR Viewer Curatorial Load Exhibition

Augmented Reality Exhibitions					
Exhibition	Title	Start Date	End Date	Actions	
	AR Outdoor Exhibition	Sept. 15, 2024	Sept. 22, 2024	AR Editor	

Mixed Reality Exhibitions					
Exhibition	Title	Start Date	End Date	Actions	
	MR Exhibition	Sept. 15, 2024	Sept. 22, 2024	MR Editor	

איור 1. ממשק משתמש של Exhibitions.

יתר על כן. מנהל יצירות האמנות מאפשר לתלמידים להעלות, להציג ולערוך יצירות אמנות דו-ממדיות (דו-ממדיות) ותלת-ממדיות (תלת-ממדיות).

שלב 1: פתיחת מנהל יצירות האמנות

- היכנס ללוח המחוונים המקוון של CREAMS.
- בחר Artworks Manager מהתפריט הראשי.

שלב 2: סקור את יצירות האמנות שלך

- העמוד הראשי מחולק לשני חלקים: יצירות אמנות דו-ממדיות ויצירות אמנות תלת-ממדיות.
- כל חלק מפרט את כל יצירות האמנות שהעלית, ומציג כותרת, תמונה ממוזערת ותאריך העלאה.

שלב 3: העלאת גרפיקה חדשה

- לחצו על 'העלה גרפיקה דו-ממדית' (לתמונות) או על 'העלה גרפיקה תלת-ממדית' (לדגמים).
- **בתיבת** הדו-שיח לבחירת קובץ, בחר את קובץ הגרפיקה שלך ולחץ על Open.
- המתן להודעת אישור ההעלאה.


שלב 4: הצגת גרפיקה קיימת

- באזור המתאים, לחץ על התמונה הממוזערת של הגרפיקה.


- לגרפיקה דו-ממדית, מוצגת תצוגה מקדימה של תמונה.
- עבור יצירות אמנות תלת-ממדיות, מציג התלת-ממד המובנה נטען

Artworks

Two Dimensional (2D) Artworks Add New 2D Artwork

Artwork	Name	Actions
	2D Artwork	View

Three Dimensional (3D) Artworks Add New 3D Artwork


Artwork	Name	Actions
	3D Aphrodite	Edit 3D Viewer

איור 2. רשימת יצירות אמנות דו-ממדיות ותלת-ממדיות.

Artworks

Artwork Title *

Artwork *

Browse... No file selected. 

Data Type *

Image (.png, .jpeg)

Year

Height Width Depth

Technique

Terms for Personalization and Recommendation

Art terms inspired by TATE

Spatial context terms

[Help](#) [Cancel](#) [Save data](#)

איור 3. יצירת יצירות אמנות דו מימדיות.

בצע את השלבים הבאים כדי להוסיף גרפיקה תלת מימדית חדשה לפלטפורמת CREAMS.

שלב 1: הזנת פרטי גרפיקה

- נווט ליצירת גרפיקה תלת-ממדית (איור 4)
- מלא את השדות הבאים כדי לשמור על עקביות בהעלאות דו-ממדיות:
 - o כותר
 - o תמונה ממוזערת

- סוג נתונים
- שנה, גובה, רחב, עומק
- טכניקה בשימוש
- בחרו בסוג הגרפיקה התלת-ממדית.
- בחר פורמט קובץ נתמך: . GLTF, . GLB, או . OBJ (איור 5).
- הוסף מילות מפתח/תגיות רלוונטיות כדי לאפשר המלצות מותאמות אישית.
- לחץ על הבא כדי להמשיך להעלות את הקובץ.

שלב 2: העלה קבצי תלת מימד

במסך ההעלאה (איור 6), לחץ על בחר קבצים.

- צרף את כל הנכסים הדרושים (דגם תלת-ממד, מפות מרקם וכו').
- ודא שכל קובץ עומד בדרישות הפלטפורמה.
- לחץ על העלה.
- הודעת אישור תופיע לאחר שההעלאה תצליח.

Artworks

Artwork Title *

Artwork Thumbnail *

Browse... No file selected.

Data Type *

Year

Height Width Depth

Technique

Terms for Personalization and Recommendation

Art terms inspired by TATE

Spatial context terms

Help Cancel Save data


איור 4. צעד ראשון ליצירת יצירות אמנות תלת מימדיות.

Data Type *

.GLB
.GLTF
.OBJ

איור 5. פלטפורמת CREAMS תומכת כיום בהעלאת יצירות אמנות תלת מימדיות ב- .GLTF, .GLB ו- .OBJ פורמטים של

Three Dimensional Artwork



3D Aphrodite

Existing associated media:

- **Media ID:** fb3201a48722434f83a9f8755f94774c
Original File Name: glb
File Source: media/threed_files/fb3201a48722434f83a9f8755f94774c/model.glb
[delete](#)
- **Media ID:** fb3201a48722434f83a9f8755f94774c
Original File Name: jpg
File Source: media/threed_files/fb3201a48722434f83a9f8755f94774c/texture_diffuse.jpg
[delete](#)
- **Media ID:** fb3201a48722434f83a9f8755f94774c
Original File Name: jpg
File Source: media/threed_files/fb3201a48722434f83a9f8755f94774c/texture_normal.jpg
[delete](#)

Add files for 3D:

No files selected.

איור 6. התלמידים יכולים להעלות כל קובץ הרלוונטי ליצירת האמנות התלת מימדית.

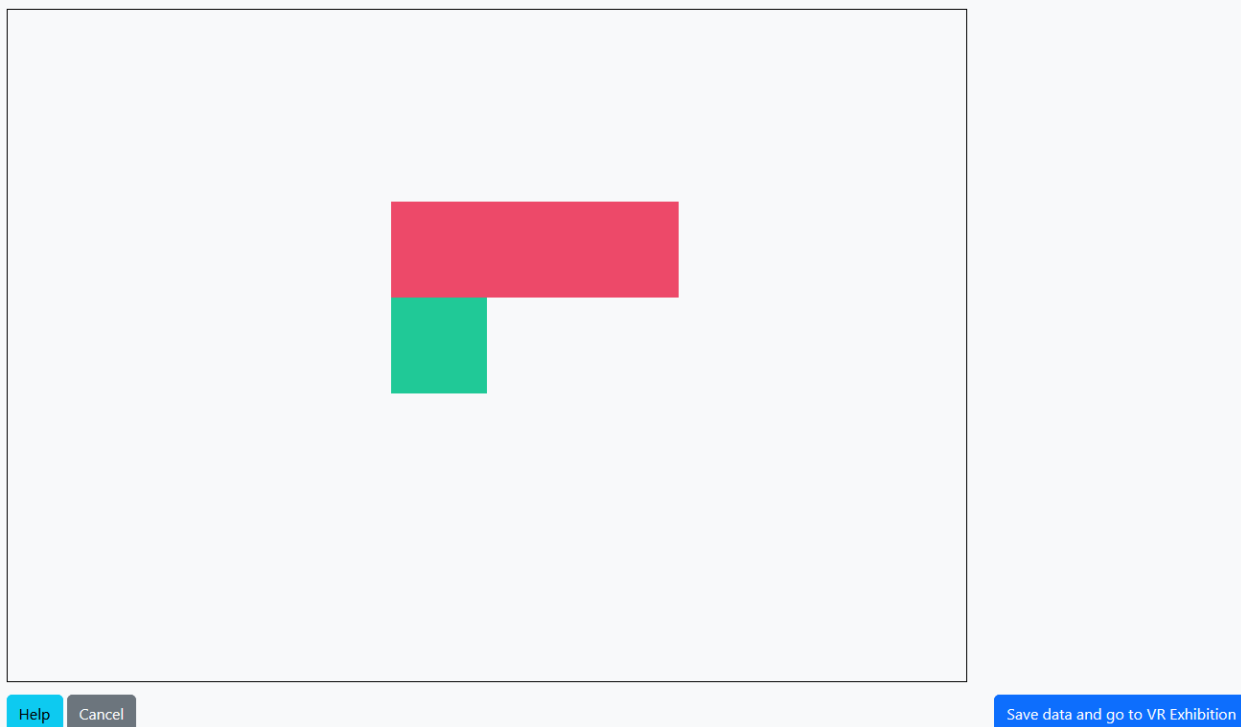
סדנת סטודנטים לאמנות מותאמת אישית - עורך מציאות מדומה (VR) עורך המציאות המדומה של CREAMS הוא אפליקציה מבוססת אינטרנט המאפשרת לתלמידים ליצור תערובות מציאות מדומה מותאמות אישית המבוססות על יצירות האמנות שהועלו דרך מנהל יצירות האמנות.

צור את חלל התצוגה שלך

- לחץ על בלוק בד ציור ריק כלשהו כדי להוסיף חדר.
- החדר הראשון הופך לנקודת ההתחלה המוגדרת כברירת מחדל (מסומן).
- יש ללחוץ שוב על בלוק כדי להסיר אותו או להגדיר אותו כנקודת ההתחלה.

Modular Space Creation

Click on the following canvas to create a 3D space for your exhibition. The first room you create is by default the starting point of your exhibition and its marked with a different color. You can click on a block to remove it or make it the starting point (if there is no starting point). You cannot proceed without a starting point.

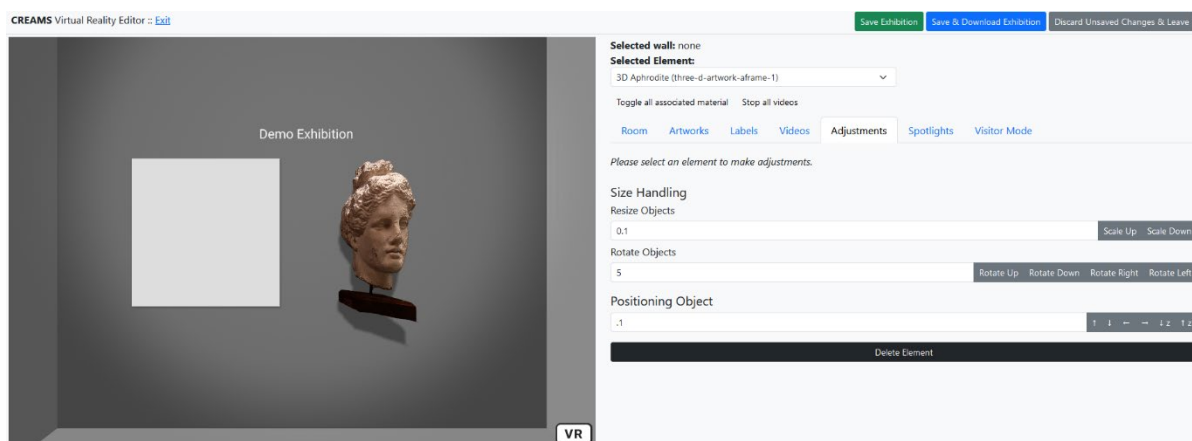


איור 7. יצירת חלל מודולרי לתערוכה.

שימוש בחלונות/ברטיסיות העורך

המסך מתפצל לשני אזורים:

- משמאל: תצוגה תלת-ממדית חיה של התערוכה שלך
- מימין: ערכת כלים עם ברטיסיות לעריכה



איור 8. מבט ראשי על עורך ה-VR והכלים לעריכה וניהול אלמנטים בתערוכה.

כלי חדר

- בחר את הכרטיסיה חדר.
- שנה את צבעי הקיר, התקרה, הרצפה והגדרות התאורה הסביבתית.

Selected wall: none

Selected Element:

2D Artwork (two-d-artwork-aframe-1) ▼

Toggle all associated material Stop all videos

Room Artworks Labels Videos Adjustments Spotlights Visitor Mode

Room Colors

Ceiling Color

#FFFFFF

Wall Color

#FFFFFF

Floor Color

#BBBBBB

Ambient Light

Ambient Light Intensity

Ambient Light Color

#FFFFFF

איור 9. כלים לעריכת התכונות הקשורות לחדר.

כלי יצירות אמנות

- בחר יצירות אמנות.
- בחרו גרפיקה דו-ממדית או תלת-ממדית מהרשימה.
- לחץ על קיר כדי למקם אותו או הפעל את "הוסף כחומר משויך" ולאחר מכן לחץ על גרפיקה קיימת.


Selected wall: none
Selected Element:
 3D Aphrodite (three-d-artwork-iframe-1) ▼

Toggle all associated material Stop all videos


Room Artworks Labels Videos Adjustments Spotlights Visitor Mode

Add artwork as associated material

2D Artworks

Artwork	Name	Actions
	2D Artwork	Assign

3D Artworks

Artwork	Name	Actions
	3D Aphrodite	Assign

איור 10. כלים לניהול והקצאת יצירות אמנות לתערוכה.

כלי תוויות

- בחר תוויות.
- הקלד את הטקסט ולאחר מכן לחץ על קיר כדי לצרף אותו או להוסיף אותו במשויך לגרפיקה.

Selected wall: none
Selected Element:
 3D Aphrodite (three-d-artwork-iframe-1) ▼

Toggle all associated material Stop all videos

Room Artworks Labels Videos Adjustments Spotlights Visitor Mode

Add label as associated material

Please select the wall for which you would like to add a label.

Demo Exhibition [Add Label](#)

איור 11. כלים לניהול והקצאת מידע טקסטואלי (תוויות) לתערוכה.

כלי מדיה

- בחר מדיה.
- בחרו סרטון ולחצו על קיר כדי להטמיע אותו או להוסיף אותו במשויך לגרפיקה.


Selected wall: none
Selected Element:

Toggle all associated material Stop all videos

Room Artworks Labels **Videos** Adjustments Spotlights Visitor Mode

Add video as associated material

Videos

Name	Video	Actions
Demo Video		Assign

איור 12. בלים לניהול והקצאת סרטונים לתערוכה.

כלי התאמה

- בחר התאם.
- בחר אלמנט (באמצעות תפריט נפתח או על ידי לחיצה עליו).
- שנה גודל, סובב ומקם מחדש לפי הצורך.

Selected wall: none
Selected Element:

3D Aphrodite (three-d-artwork-iframe-1)

Toggle all associated material Stop all videos

Room Artworks Labels Videos **Adjustments** Spotlights Visitor Mode

Please select an element to make adjustments.

Size Handling

Resize Objects

0.1 [Scale Up](#) [Scale Down](#)

Rotate Objects

0.1 [Rotate Up](#) [Rotate Down](#) [Rotate Right](#) [Rotate Left](#)

Positioning Object

.1 [↑](#) [↓](#) [←](#) [→](#) [↓z](#) [↑z](#)

[Delete Element](#)

איור 13. בלים לעריכה והתאמה של אלמנטים (יצירות אמנות, תוויות, סרטונים, חומרים נלווים) שהוקצו לתערוכה.

כלי זרקור

- בחר זרקורים.
- לחץ/י על קיר כדי להוסיף זרקור ולאחר מכן התאם/י את הצבע, העוצמה, הזווית והמיקום.

- הסר זרקור באמצעות רשימת הזרקורים שהוקצו.

Selected wall: none
Selected Element:
Demo Exhib (label-1) ▾

Toggle all associated material Stop all videos

Room Artworks Labels Videos Adjustments **Spotlights** Visitor Mode

Please select the wall on which you would like to add a spotlight.

Add Spotlight

List of Spotlights
spotlight-1 (wall: wall-up-0) ▾

Spotlight Tools

Spotlight Color
#FFFFFF

Intensity Angle Penumbra

Rotate Spotlight
0.1 Rotate Up Rotate Down Rotate Right Rotate Left

Position Spotlight
.1 ↑ ↓ ← →

Delete Spotlight

איור 15. כלים להקצאה ועריכה של זרקורים בתערוכה.

מצב מבקר

- החליפו את מצב המבקר כדי לבדוק תכונות אינטראקטיביות (הצגה/הסתרה של תוכן משויך, הפעלה/השהיה של סרטונים) כפי שמבקר היה עושה.

Selected wall: none
Selected Element:
Demo Exhib (label-1) ▾

Toggle all associated material Stop all videos

Room Artworks Labels Videos Adjustments **Spotlights** **Visitor Mode**

Visitor Mode

While in visitor mode, you may perform the following actions as a visitor would be.

1. **Show or hide associated material** by clicking on an artwork that has media/text associated to it
2. **Start/stop videos** by clicking on them

איור 16. מצב מבקר שבו התלמיד יכול לבדוק את הפונקציונליות כפי שמבקר היה עושה.